



1Telecomms

Guide Administrateur Niveau 2

Version 2.2

02/08/2024

À propos du Guide

Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis de la part de 1Spatial.

Sauf mention contraire, les sociétés, les noms et les données utilisés dans les exemples sont fictifs.

Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans la permission expresse et écrite de 1Spatial.

Limitation de garantie et de responsabilité

1Spatial a réalisé tous les tests nécessaires et suffisants du Progiciel et a vérifié la conformité de son guide.

Le client reconnaît que dans l'état actuel de la technologie informatique, le fonctionnement du Progiciel est susceptible d'être interrompu ou affecté par des bogues. 1Spatial ne garantit pas que le Progiciel, le média d'installation, la clef ou la documentation livrés soient exempts d'erreurs, de bogues ou d'imperfections.

Ainsi, le client doit effectuer toutes les sauvegardes, prévoir et effectuer toutes les procédures de remplacement en vue d'éventuelles défaillances du Progiciel, prendre toutes les mesures appropriées pour se prémunir contre toute conséquence dommageable due à l'utilisation ou la non utilisation du Progiciel.

Il est expressément convenu que 1Spatial ne sera en aucun cas responsable des dommages directs ou indirects dus à l'utilisation du Progiciel.

L'utilisation du Progiciel est soumise à la signature par le client du contrat de droit d'utilisation des logiciels de 1Spatial.

Marques déposées

Ce progiciel est une marque déposée de 1Spatial.

Ce progiciel, développé par 1Spatial, est une marque déposée et est la propriété exclusive de 1Spatial. Toutes les autres marques citées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Copyright © 2024, 1Spatial. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIÈRES

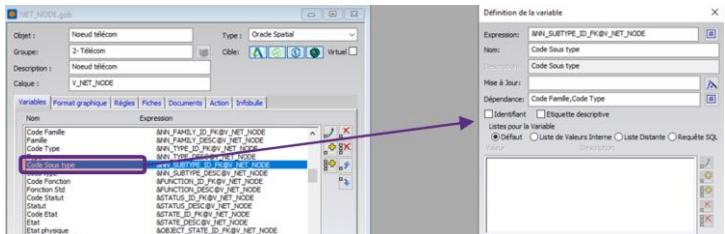
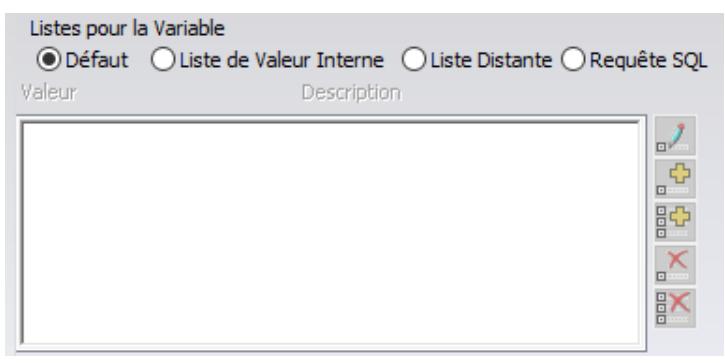
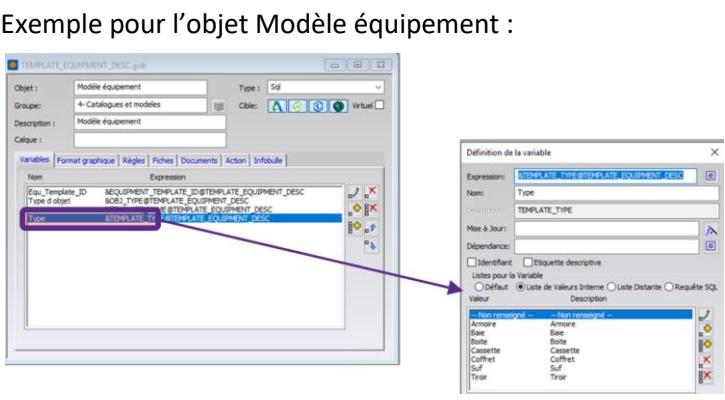
1 DÉTAIL DES FLUX CLIENT	4
1.1 Ajout ou modification de variable en liste déroulante.....	4
1.2 Mettre la variable en liste déroulante dans la fiche.....	5
2 AJOUTER UN CALENDRIER	7
3 AJOUTER UNE CASE À COCHER.....	8
4 AJOUT D'UN CONTEXTE	9
4.1 Exemple.....	9
4.2 Paramétriser un contexte.....	10
5 AJOUT D'UNE VALEUR PAR DÉFAUT	11
6 AJOUT DE BOUTON DE SÉLECTION GRAPHIQUE.....	12
7 MÉCANISME DE MASTER DÉTAIL	13
8 DROIT D'ACCÈS ET CHAMP OBLIGATOIRE	16
9 ACTIONS DANS LE MENU PRINCIPAL	18
9.1 Menu principal.....	18
9.2 Accès au menu	18
10 INFOBULLES.....	20

1 DÉTAIL DES FLUX CLIENT

Sur un objet, au lieu d'avoir une boîte d'édition, vous pouvez avoir une liste déroulante.



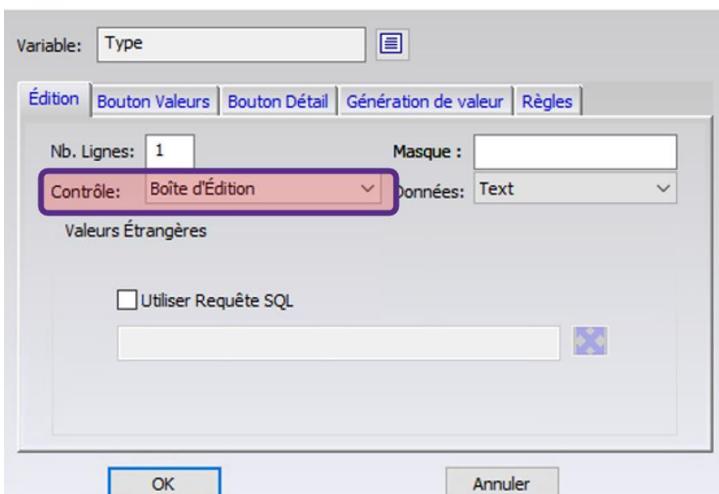
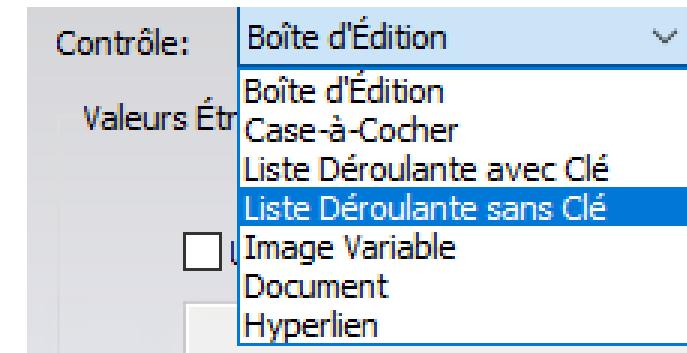
1.1 AJOUT OU MODIFICATION DE VARIABLE EN LISTE DÉROULANTE

	<p>Pour ajouter une liste déroulante, il vous faut aller dans l'objet en question et ouvrir la variable.</p>
	<p>Vous avez 4 listes possibles :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Défaut : Pas de liste ; ▶ Liste de Valeur Interne : Liste définie manuellement dans le Framework Studio ; ▶ Liste Distante : Liste définie via une table de contrôle ; ▶ Requête SQL : Liste définie via une requête SQL.
<p>Exemple pour l'objet Modèle équipement :</p> 	<p>Pour une Liste de Valeur Interne. On va définir des valeurs et des descriptions pour la variable choisie.</p>

	<p>Pour une Liste Distante.</p> <p>On va faire la jointure avec le champ de la table de contrôle, puis choisir la description.</p> <p>On peut directement cocher « utiliser la description » dans la fiche.</p>
	<p>Pour la requête SQL.</p> <p>Rentrer directement la requête.</p> <p>Dans l'exemple, nous choisissons la liste distante.</p> <p>Puis Ok afin de valider la variable en liste distante. Et enregistrer l'objet.</p>

1.2 METTRE LA VARIABLE EN LISTE DÉROULANTE DANS LA FICHE

Prendre la 1^{ère} fiche de l'objet.

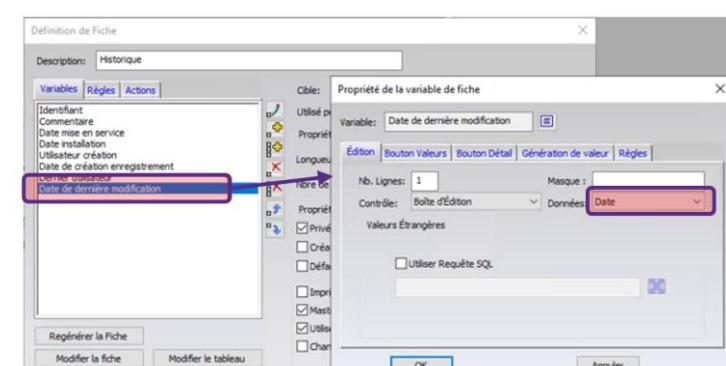
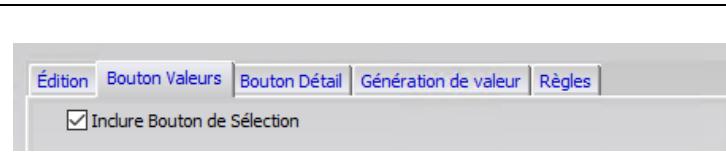
 <p>The screenshot shows the 'Propriété de la variable de fiche' dialog box. In the 'Contrôle:' dropdown, 'Boîte d'édition' is selected. Other options visible in the dropdown include 'Boîte d'édition', 'Case-à-Cocher', 'Liste Déroulante avec Clé', 'Liste Déroulante sans Clé', 'Image Variable', 'Document', and 'Hyperlien'. The 'Liste Déroulante sans Clé' option is highlighted.</p>	<p>Dans l'onglet fiche, ouvrir la définition d'une fiche. Double-cliquer sur la variable à mettre en liste déroulante dans la fiche. Par défaut, toutes les nouvelles variables sont en « Boîte d'édition ».</p>
 <p>The screenshot shows a close-up of the 'Contrôle:' dropdown menu. The option 'Liste Déroulante sans Clé' is selected and highlighted in blue.</p>	<p>Vous trouverez dans les contrôles 2 types de Liste déroulante :</p> <ul style="list-style-type: none">▶ Liste déroulante avec Clé : liste avec l'identifiant et la description ;▶ Liste déroulante sans Clé : liste avec que la description.

2 AJOUTER UN CALENDRIER

Pour avoir ceci dans la fiche :



The screenshot shows a document template with a yellow border. Inside, there's a section labeled "Historique". It contains fields for "Créé le" (06/09/2022) and "par" (VIAVEIS_FME_COF_A011_1). Below this is a "Commentaire" section with a large empty text area. To the right, there are two date input fields: "Date installation" and "Date mise en service", each with a calendar icon. The "Date installation" field is highlighted with a pink rounded rectangle.

 <p>The screenshot shows the "Définition de Fiche" dialog. In the "Variable" tab, the "Date de dernière modification" variable is selected and highlighted with a pink box. A detailed properties dialog is open over it, titled "Propriété de la variable de fiche". The "Édition" tab is selected. It shows "Nb. Lignes: 1" and "Contrôle: Boîte d'édition". Under "Données", the dropdown menu is set to "Date". Other tabs include "Bouton Valeurs", "Bouton Détail", "Génération de valeur", and "Règles".</p>	<p>Dans votre objet Framework, dans la fiche, double-cliquer sur un champ date pour ouvrir les propriétés de la variable. Avoir les données en « Date ».</p>
 <p>The screenshot shows the "Bouton Valeurs" tab of the "Génération de valeur" dialog. The "Édition" tab is selected. There is a checked checkbox labeled "Inclure Bouton de Sélection". Other tabs include "Bouton Valeurs", "Bouton Détail", "Génération de valeur", and "Règles".</p>	<p>Aller dans l'onglet « Bouton valeurs ». Sélectionner « Inclure Bouton de sélection ».</p>

3 AJOUTER UNE CASE À COCHER

Se situe sur des champs booléen (0 ou 1).

Caractéristiques	
Type de tampon	-- Non renseigné --
Type de sécurisation	-- Non renseigné --
Usage	-- Non renseigné --
Caractéristique	-- Non renseigné --
Dimensions	1,62x,77x,68
Etat	-- Non renseigné --
Etat physique	-- Non renseigné --
Rotation	246.1

Grille de protection

Chambre sous enrobé

Chambre inondée

Plynax

Sécurisé

Noeud issu du PTI

Passage

Cablette

Édition	Bouton Valeurs	Bouton Détail	Généra
Nb. Lignes:	1		
Contrôle:	Case-à-Cocher		
Valeurs Étrangères			

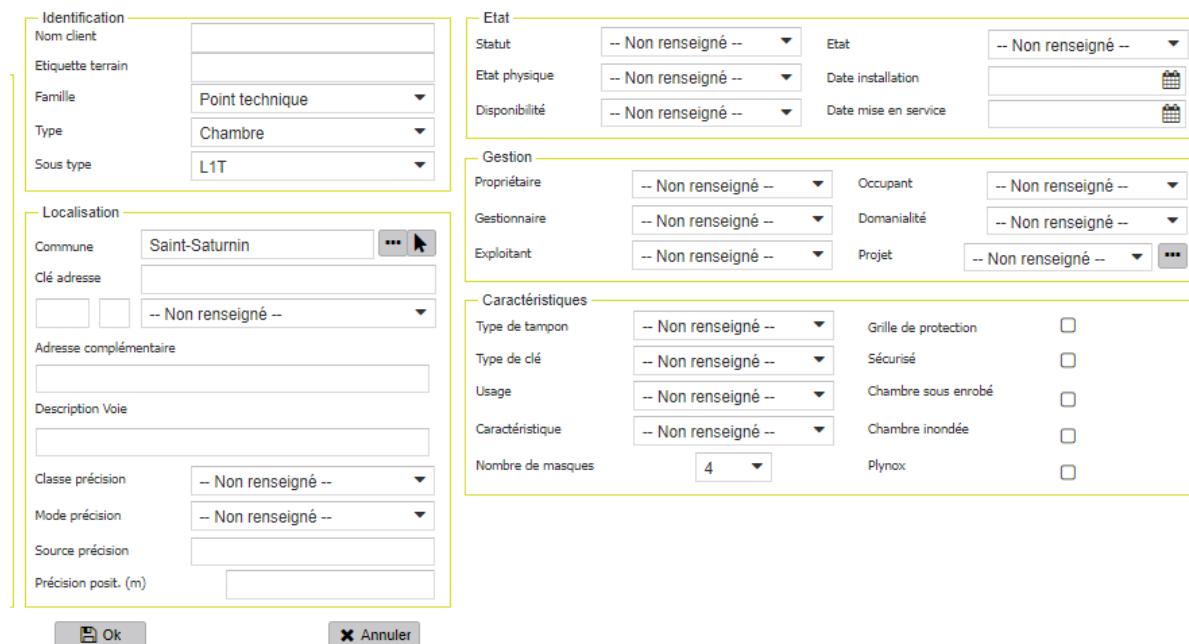
Dans votre objet Framework, dans la fiche, double-cliquer sur un champ pour ouvrir les propriétés de la variable.
Mettre le contrôle en « Case-à-Cocher ».

4 AJOUT D'UN CONTEXTE

Pour ne pas avoir à resaisir les mêmes valeurs, le contexte sert à garder en mémoire des valeurs que l'on a rentrées lors d'une création.

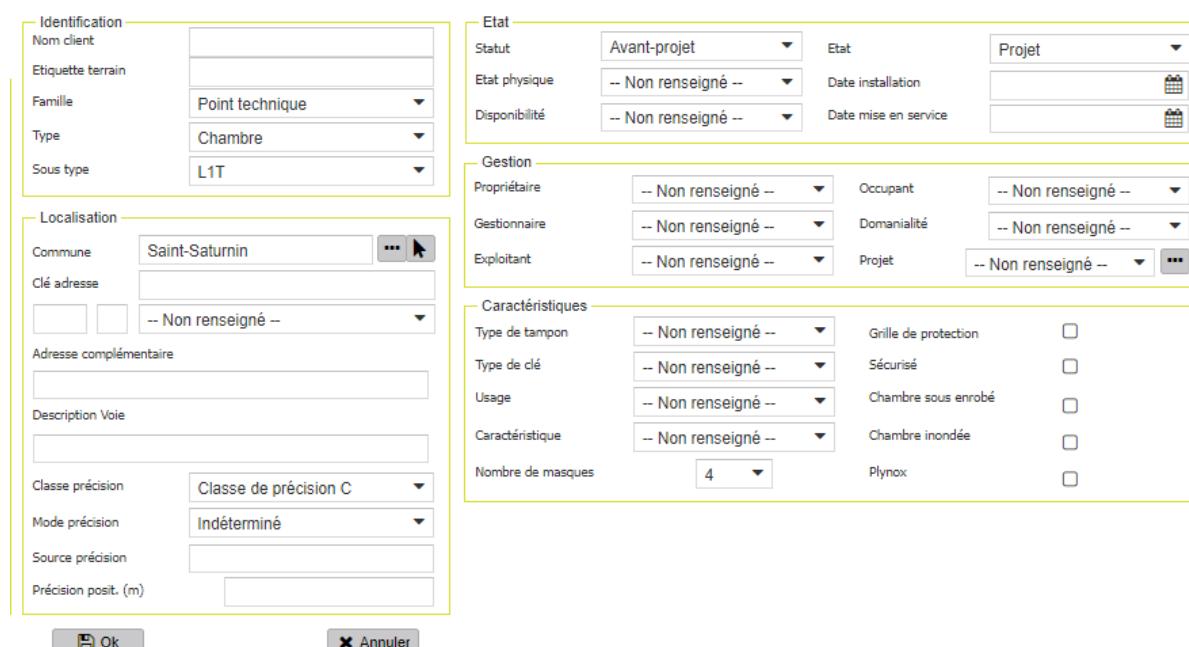
4.1 EXEMPLE

1^{ère} création d'un nœud GC :



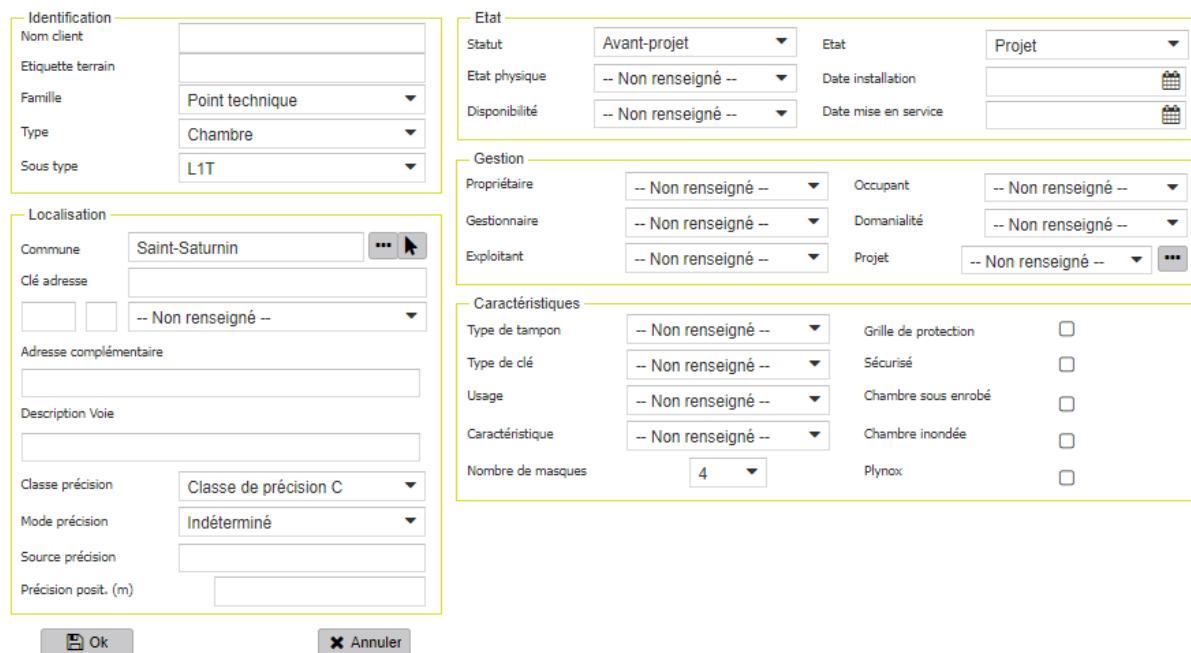
Identification		Etat	
Nom client	-- Non renseigné --	Statut	-- Non renseigné --
Etiquette terrain		Etat physique	-- Non renseigné --
Famille	Point technique	Disponibilité	-- Non renseigné --
Type	Chambre	Etat	
Sous type	L1T	Date installation	-- Non renseigné --
Localisation		Gestion	
Commune	Saint-Saturnin	Propriétaire	-- Non renseigné --
Clé adresse	-- Non renseigné --	Gestionnaire	-- Non renseigné --
Adresse complémentaire		Exploitant	-- Non renseigné --
Description Voie		Caractéristiques	
Classe précision	-- Non renseigné --	Type de tampon	-- Non renseigné --
Mode précision	-- Non renseigné --	Type de clé	-- Non renseigné --
Source précision		Usage	-- Non renseigné --
Précision posit. (m)		Caractéristique	-- Non renseigné --
		Nombre de masques	4
		Grille de protection	<input type="checkbox"/>
		Sécurisé	<input type="checkbox"/>
		Chambre sous enrobé	<input type="checkbox"/>
		Chambre inondée	<input type="checkbox"/>
		Plynox	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Ok"/>		<input type="button" value="Annuler"/>	

Remplir avec des valeurs et clique sur Ok pour créer un nœud GC :



Identification		Etat	
Nom client	Client A	Statut	Avant-projet
Etiquette terrain		Etat physique	-- Non renseigné --
Famille	Point technique	Disponibilité	-- Non renseigné --
Type	Chambre	Etat	
Sous type	L1T	Date installation	-- Non renseigné --
Localisation		Gestion	
Commune	Saint-Saturnin	Propriétaire	-- Non renseigné --
Clé adresse	-- Non renseigné --	Gestionnaire	-- Non renseigné --
Adresse complémentaire		Exploitant	-- Non renseigné --
Description Voie		Caractéristiques	
Classe précision	Classe de précision C	Type de tampon	-- Non renseigné --
Mode précision	Indéterminé	Type de clé	-- Non renseigné --
Source précision		Usage	-- Non renseigné --
Précision posit. (m)		Caractéristique	-- Non renseigné --
		Nombre de masques	4
		Grille de protection	<input type="checkbox"/>
		Sécurisé	<input type="checkbox"/>
		Chambre sous enrobé	<input type="checkbox"/>
		Chambre inondée	<input type="checkbox"/>
		Plynox	<input type="checkbox"/>
<input type="button" value="Ok"/>		<input type="button" value="Annuler"/>	

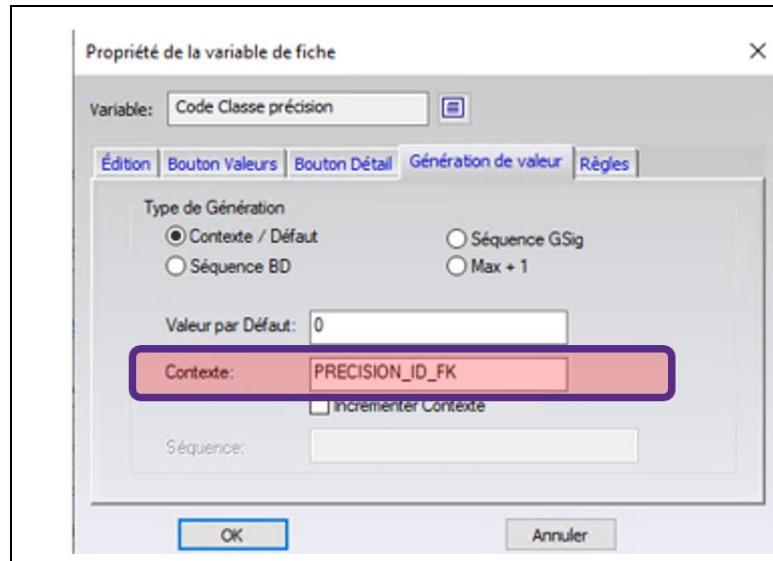
Lancer la création d'un 2nd nœud GC. Certaines valeurs sont remplies automatiquement, ce sont les contexte :



The dialog box contains several sections:

- Identification:** Nom client, Etiquette terrain, Famille (Point technique), Type (Chambre), Sous type (L1T).
- Localisation:** Commune (Saint-Saturnin), Clé adresse, Adresse complémentaire, Description Voie, Classe précision (Classe de précision C), Mode précision (Indéterminé), Source précision, Précision posit. (m).
- Etat:** Statut (Avant-projet), Etat physique (Non renseigné), Disponibilité (Non renseigné), Etat (Projet), Date installation, Date mise en service.
- Gestion:** Propriétaire, Gestionnaire, Exploitant, Occupant, Domanialité, Projet.
- Caractéristiques:** Type de tampon, Type de clé, Usage, Caractéristique, Grille de protection, Sécurisé, Chambre sous enrobé, Chambre inondée, Plynox.
- Buttons:** Ok, Annuler.

4.2 PARAMÉTRER UN CONTEXTE



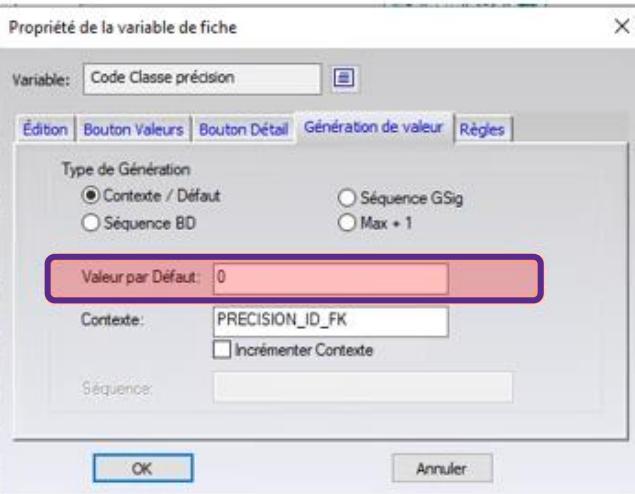
The dialog box shows the following configuration:

- Variable: Code Classe précision
- Type de Génération: Contexte / Défaut (selected)
- Valeur par Défaut: 0
- Contexte: PRECISION_ID_FK (highlighted in red)
- Séquence: (empty)
- OK, Annuler buttons.

Dans le Framework Studio, dans l'objet, dans l'onglet « Fiche ».

Ouvrir les propriétés d'une variable et aller dans l'onglet « Génération de valeur ». Rentrer un contexte. Le même contexte peut être repris dans plusieurs objets. Exemple du nom des communes.

5 AJOUT D'UNE VALEUR PAR DÉFAUT



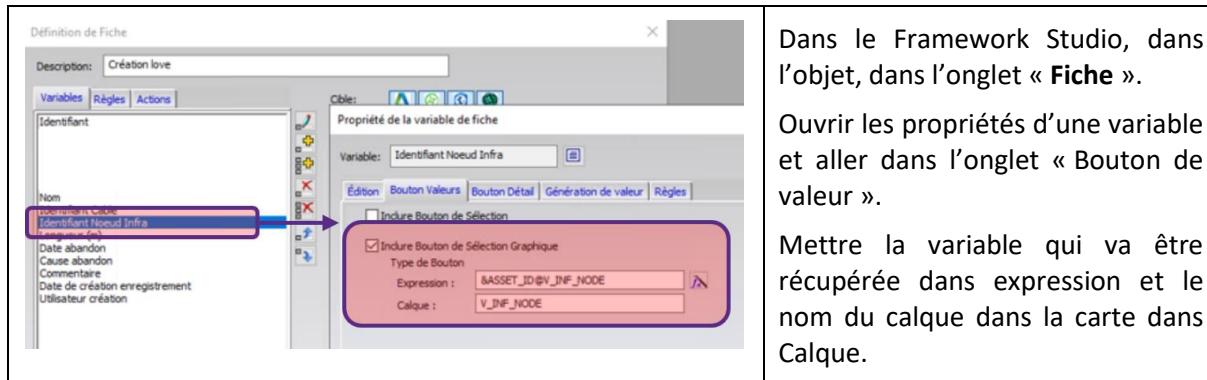
Dans le Framework Studio, dans l'objet, dans l'onglet « **Fiche** ».

Ouvrir les propriétés d'une variable et aller dans l'onglet « Génération de valeur ».

Rentrer la valeur par défaut.

La valeur par défaut ne se met que si la propriété reste vide lors de la validation de la fiche.

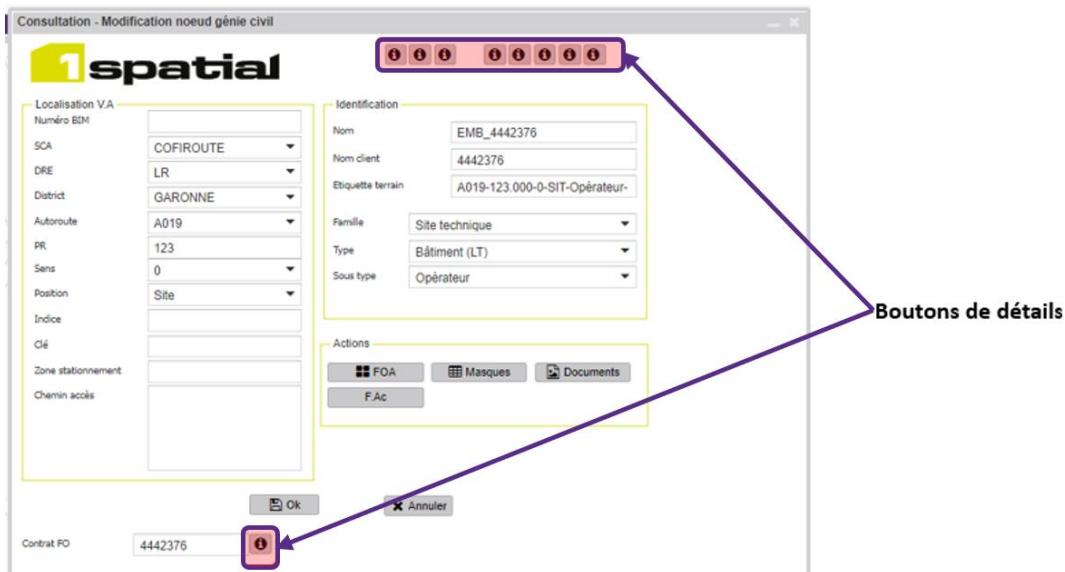
6 AJOUT DE BOUTON DE SÉLECTION GRAPHIQUE



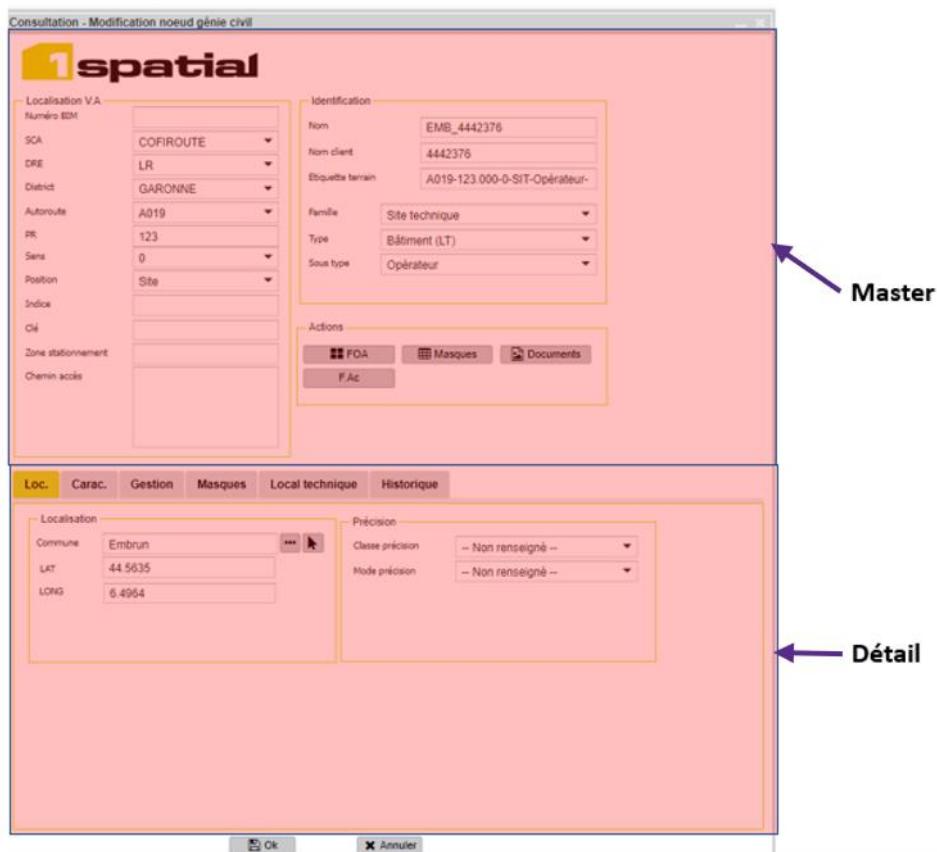
7 MÉCANISME DE MASTER DÉTAIL

Les fiches peuvent être soit :

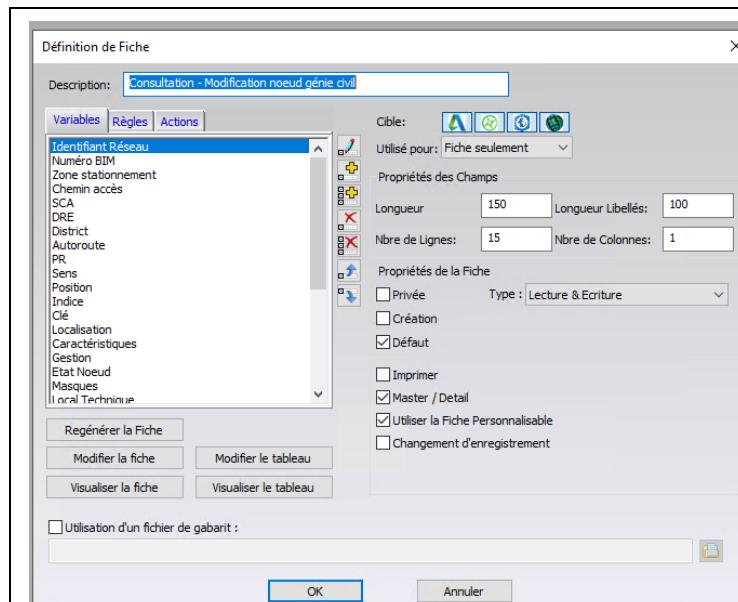
- Des boutons de détail : depuis la fiche, des boutons pourront ouvrir d'autres fiches ou tableaux :



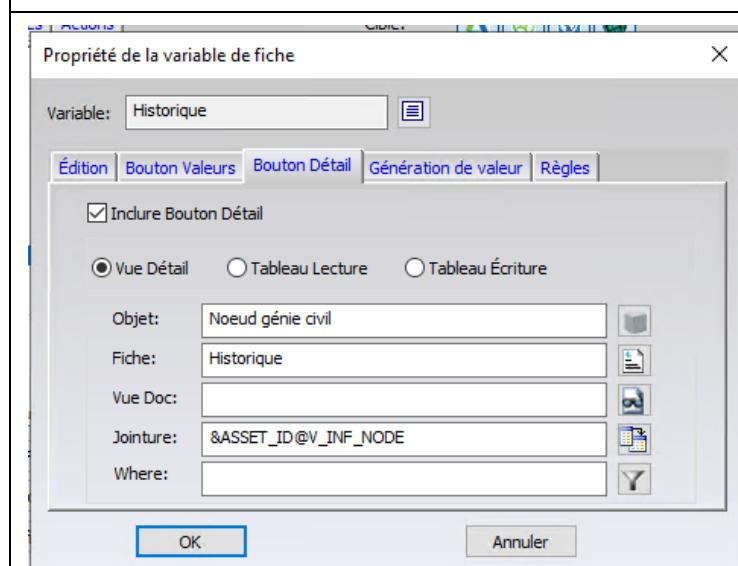
- En master détail : Les fiches et tableaux sont directement intégrés dans la fiche principale sous forme d'onglet, 1 onglet par fiche ou par tableau.



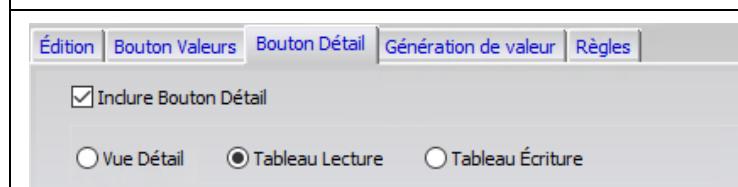
En Master Détail, les boutons de détail se transforment tous en onglet. Pour mettre une fiche en master détail, ajouter un bouton de détail :



Dans le Framework Studio, dans l'objet concerné, aller dans l'onglet « **Fiche** » et ouvrir la définition de la fiche.



Choisir une variable que vous souhaitez voir liée à une autre fiche. Ouvrir les propriétés de la variable et aller dans l'onglet « **Bouton Détail** ».



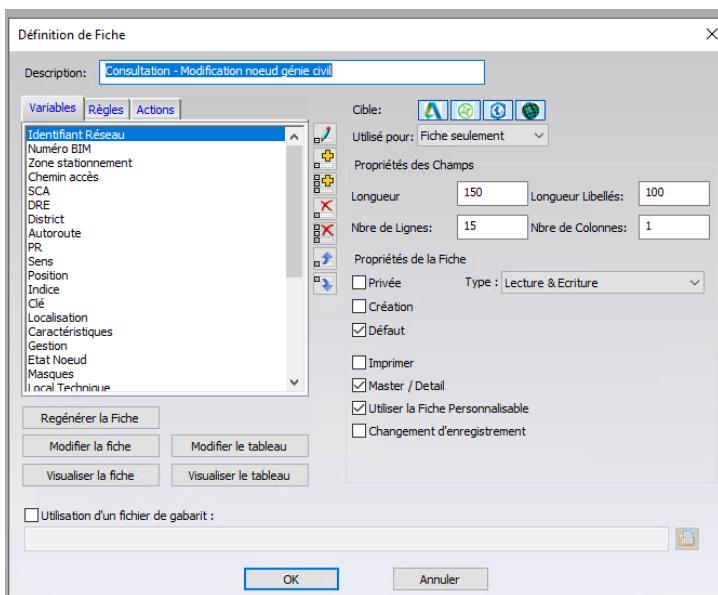
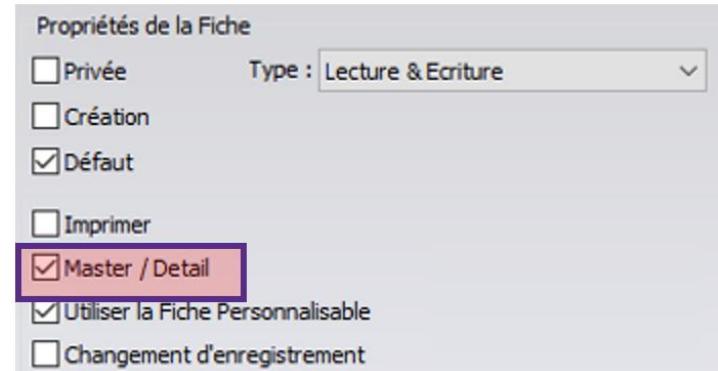
Afin que les éléments du dessous deviennent modifiables, il va falloir cocher « Inclure Bouton Détail »

Il y a 3 choix :

- Vue Détail : C'est la fiche qui s'affichera ;
- Tableau Lecture : C'est un tableau qui s'affichera en lecture seul ;
- Tableau Ecriture : C'est un tableau qui s'affichera en écriture.

<p>Objet: <input type="text" value="Noeud génie civil"/></p> <p>Fiche: <input type="text" value="Historique"/></p> <p>Vue Doc: <input type="text"/></p> <p>Jointure: <input type="text" value="&ASSET_ID@V_INF_NODE"/></p> <p>Where: <input type="text"/></p>	<p>Choisir l'objet ainsi que la fiche qui s'afficheront.</p> <p>Faire la jointure avec une variable de l'objet ciblé.</p>
---	---

Vous pouvez faire cela sur plusieurs variables. Transformer les boutons de détail en Master détail :

 <p>Dans le Framework Studio, dans l'objet concerné, aller dans l'onglet « Fiche » et ouvrir la définition de la fiche.</p>	 <p>Transformer les boutons de détail en Master détail.</p>
--	--

8 DROIT D'ACCÈS ET CHAMP OBLIGATOIRE

Sur chaque champ d'une fiche, des droits d'accès et des règles de bases vont pouvoir être définis.

	<p>Dans le Framework Studio, dans l'objet concerné, aller dans l'onglet « Fiche » et ouvrir la définition de la fiche.</p>
	<p>Aller dans les propriétés d'une variable et dans l'onglet « Règles ».</p>
	<p>Dans les règles de base vous trouverez :</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ Visible : le champ est visible dans la fiche ; ▶ Null Interdit : Le champ est rendu obligatoire. Il sera en liseré rouge dans la fiche avec une infobulle « Ce champ est obligatoire » ;

- ▶ Vérifier dans Liste (null) : La valeur doit être dans la liste et la valeur null est acceptée ;
- ▶ Vérifier dans Liste (sans null) : La valeur doit être dans la liste et la valeur null n'est pas acceptée.

Dans les droits d'accès :

- ▶ Lecture Seule : Le champ n'est pas modifiable.
- ▶ Ecriture : Saisie libre.
- ▶ Bouton d'Ecriture : Saisie filtrée en fonction d'une liste.

Vous pouvez donc combiner règles de base et droits d'accès sur chaque variable de chaque fiche.

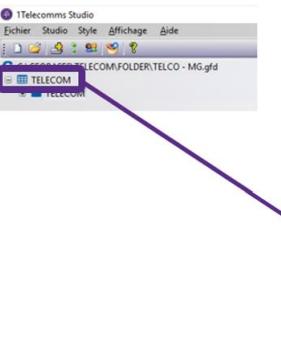
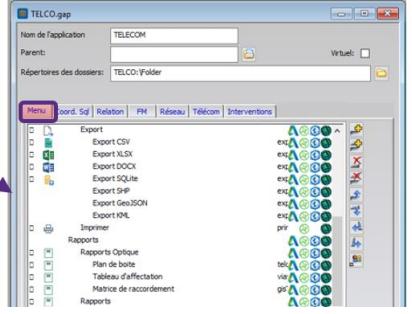
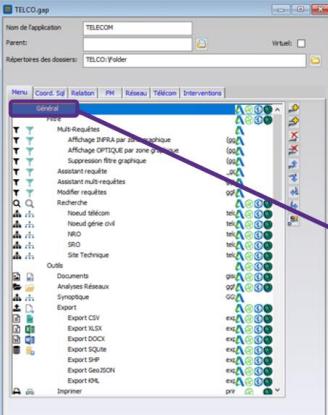
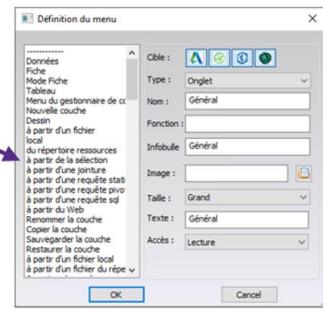
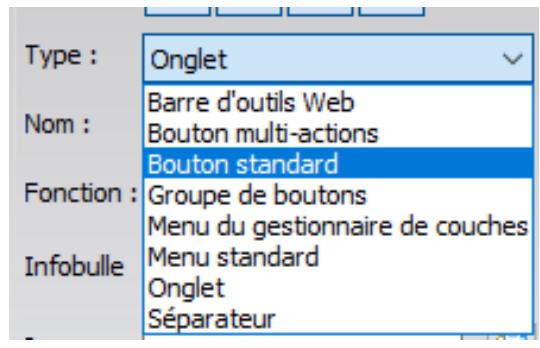
9 ACTIONS DANS LE MENU PRINCIPAL

9.1 MENU PRINCIPAL

Le menu principal ci-dessous est totalement géré dans le Framework Studio :



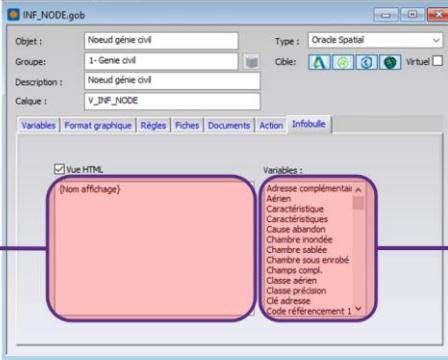
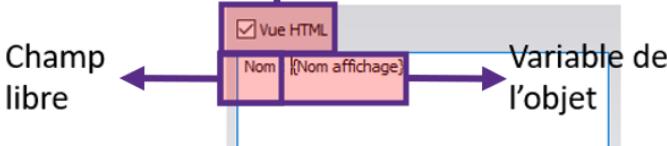
9.2 ACCÈS AU MENU

 	<p>Ouvrir le Framework Studio, puis dans l'arborescence double-cliquer sur le 1^{er} niveau : TELECOM (.gap).</p> <p>Aller dans l'onglet « Menu ».</p>
 	<p>C'est ici que se gère le menu principal, c'est-à-dire :</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Les onglets ; ► Les actions ; ► Les listes d'actions ; ► La taille des actions ; ► Les icônes ; ► Les textes ; ► Les infobulles des actions.
	<p>Dans le type on va trouver :</p> <ul style="list-style-type: none"> ► Onglet (Obligatoire en tant que 1^{ère} action du menu) ; ► Groupe de Bouton : Obligatoire en 1^{er} sous un onglet ; ► Menu standard : Menu déroulant d'actions ; ► Bouton standard : Action standard ;

	<ul style="list-style-type: none"> ▶ Barre d'outils Web : C'est la barre d'actions que l'on trouve sur le côté droit. ▶ Menu de gestionnaire de couche : Ce sont les actions que l'on trouve dans l'entête du Navigateur (légende).
	<ul style="list-style-type: none"> ▶ La taille : - Petit ; - Grand. ▶ Le nom : est le nom de l'action affichée dans le Framework Studio. ▶ Le texte : est le nom de l'action affichée dans le client Web et lourd.

10 INFOBULLES

Les infobulles sont entièrement gérées par le Framework dans le Framework Studio.

 <p>Syntaxe de l'infobulle</p> <p>Variable de l'objet</p>	Dans le Framework Studio, aller sur l'objet où vous souhaitez mettre une infobulle. Aller dans l'onglet « Infobulle ».
<p>Permet de faire des étiquettes avec du code HTML</p>  <p>Champ libre</p> <p>Vue HTML</p> <p>Nom</p> <p>{Nom affichage}</p> <p>Variable de l'objet</p>	You will find the list of object variables that you can add to the infobulle by dragging and dropping. The concatenation is automatic.
	Exemples d'infobulle.
<p>Infobulle Simple</p> <div style="background-color: #e0f2e0; padding: 10px; border-radius: 5px;"><p>Canalisation n° : {ASSET_ID} Type : {Type}</p></div> <p>Infobulle en HTML</p> <pre><h2> Canalisation n° : {ASSET_ID}
 &nbsp; </h2>
Type : {Type} </br> </pre>	Syntaxe.